

# דף טבלאות

## טבלת פגיעה (קרוב קרוב)

מיומנות הנשק של המטרה

10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
5+	5+	5+	5+	5+	5+	5+	5+	4+	4+	1
5+	5+	5+	5+	5+	5+	4+	4+	4+	3+	2
5+	5+	5+	5+	4+	4+	4+	4+	3+	3+	3
5+	5+	4+	4+	4+	4+	4+	3+	3+	3+	4
4+	4+	4+	4+	4+	4+	3+	3+	3+	3+	5
4+	4+	4+	4+	4+	3+	3+	3+	3+	3+	6
4+	4+	4+	4+	3+	3+	3+	3+	3+	3+	7
4+	4+	4+	3+	3+	3+	3+	3+	3+	3+	8
4+	4+	3+	3+	3+	3+	3+	3+	3+	3+	9
4+	3+	3+	3+	3+	3+	3+	3+	3+	3+	10

מיומנות הנשק של המתקיף

סדר התור	
1.	שלב התנועה
2.	שלב הירי
3.	שלב הסער
א.	הסתערות
ב.	לחימה

טבלת מחסה	
הצלה	סוג מחסה
6+	גדר תיל, רשת תיל
5+	מכתשים, יערות, ג'ונגלים, שיחים, רכבים הרוסים
4+	מחפורות, סלעים, הריסות, קירות
3+	ביצורים

## טבלת פגיעה

החוסן של המטרה

10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
-	-	-	-	-	-	6+	6+	5+	4+	1
-	-	-	-	-	6+	6+	5+	4+	3+	2
-	-	-	-	6+	6+	5+	4+	3+	2+	3
-	-	-	6+	6+	5+	4+	3+	2+	2+	4
-	-	6+	6+	5+	4+	3+	2+	2+	2+	5
-	6+	6+	5+	4+	3+	2+	2+	2+	2+	6
6+	6+	5+	4+	3+	2+	2+	2+	2+	2+	7
6+	5+	4+	3+	2+	2+	2+	2+	2+	2+	8
5+	4+	3+	2+	2+	2+	2+	2+	2+	2+	9
4+	3+	2+	2+	2+	2+	2+	2+	2+	2+	10

החוסן של המטרה של המתקיף

מרחקי תנועה מיוחדים		
מרחק תנועה	ריצה או האצת טורבו?	סוג יחידה/רכב
ק"6	ריצה	רגלים
ק"6	ריצה	מהלכים
12"	האצת טורבו	אופנועים



סוגי כלי נשק			
הסתערות אחרי הירי?	שפעה על תנועה		סוג כלי נשק
	מספר יריות	ללא השפעה	
כן	ללא השפעה	'א'	סער 'א'
לא	ירי חפוז	'א'	כבד 'א'
כן	ללא השפעה	1	אקדח
לא	ללא השפעה	עד לחצי טווח: 2 יותר מחצי טווח: 1	ירי מהיר

## טבלת הפגיעה (ירי)

10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	מי של היורה
2/2	2/3	2/4	2/5	2/6	2	3	4	5	6	תוצאה נדרשת לפגיעה

## טבלת נזק לכלי רכב

קט	תוצאה	השפעה
1-2	צוות מעורער	כלי הרכב יכול לירות רק בירי חפוז עד לסוף תורו הבא.
3	צוות הלום	כלי הרכב יכול לירות רק בירי חפוז עד לסוף תורו הבא, ולא יכול לזוז.
4	נשק מושמד	אחד מכלי הנשק של הרכב (נקבע באקראי) מושמד. אם לכלי הרכב לא נותרו כלי נשק, התייחסו לכך כתוצאת מקורקע במקום (למטה).
5	מקורקע	כלי הרכב לא יכול לזוז עד לסוף המשחק. הוא גם לא יכול להסתובב. כלי רכב שכבר היה מקורקע מאבד במקום זאת נקודת גוף נוספת.
6+	מתפוצץ!	כלי הרכב מושמד. כל היחידות בטווח ק6 אינצ'ים מהרכב סופגות מספר התקפות בכוח 3 ח"ש – השווה למספר המודלים מהיחידה שלהם שנמצאים בטווח. הסר את הרכב מהמשחק והנח במקומו מכתש בגודל מתאים, אם יש לך.

אם נשק בעל ח"ש 2 מבצע פגיעה חודרת, הוסף +1 לגלגול בטבלת נזק לכלי רכב.  
אם נשק בעל ח"ש 1 מבצע פגיעה חודרת, הוסף +2 לגלגול בטבלת נזק לכלי רכב.

## מאפייני נשק מתקדמים

<p><b>מסע:</b> מודל שמתקיף עם נשק זה מגלגל מחדש גלגולי פגיעה שנכשלו.</p> <p><b>מתחמם (ירי מהיר):</b> גלגולים לפגיעה בתוצאה של 1 גורמים פגיעה למודל היורה (ניתן לבצע הצלות).</p> <p><b>מתחמם (פיצוץ):</b> גלגל קוביה לפני הנחת תבנית הפיצוץ. תוצאה של 1 גורמת פגיעה למודל היורה (ניתן לבצע הצלות), ולא ניתן לבצע את היריה.</p> <p><b>נשק מומחה:</b> מודל עם נשק זה לא זוכה ב-1+ התקפות עבור לחימה עם שני כלי נשק, אלא אם לשני כלי הנשק יש את המאפיין נשק מומחה.</p> <p><b>פיצוץ:</b> נשק זה משתמש בתבנית הפיצוץ הקטנה.</p> <p><b>קרב קרוב:</b> ניתן להשתמש בנשק זה רק בקרב קרוב.</p> <p><b>שובר שריון:</b> גלגל 2 קוביות לחדירת שריון נגד נשקים בקרב קרוב.</p>	<p><b>אקדח:</b> ניתן לירות באקדח פעם אחת בשלב הירי, וניתן להשתמש בו כנשק בקרב קרוב.</p> <p><b>הולם:</b> מודלים שסובלים מפצעים נגדם לא הצילו מופחתים ליוזמה 1 עד לסוף שלב הסער הבא שלהם.</p> <p><b>מגושם:</b> מודל עם נשק זה מתקיף בצעד יוזמה 1.</p> <p><b>ממיס:</b> גלגל 2 קוביות לחדירת שריון נגד כלי רכב אם היריה נעשית בחצי טווח או פחות.</p> <p><b>מפלה:</b> גלגל 2 קוביות לחדירת שריון נגד כלי רכב בקרב קרוב.</p> <p><b>מרטש:</b> גלגולי פגיעה של 6 פוצעים תמיד, וזוכים בח"ש 2. נגד כלי רכב, גלגולי חדירת שריון של 6 מאפשרים גלגול קוביה נוספת, כדי להוסיף 1-3 לתוצאה (גלגל קוביה: 1-2=+1, 3-4=+2, 5-6=+3)</p>
---	---

## טבלת תנועה

מרחק נסיגה	השפעת תוואי שטח קשה	מרחק תנועה	סוג יחידה
2ק6"	גלגל 2ק6 ובחר בגבוהה	0" – 6"	חייל רגלי
3ק6"	נחשב כתוואי שטח מסוכן	0" – 12"	אופנוע
-	גלגל 2ק6 ובחר בגבוהה	0" – 6"	מהלך

## תנועת הסתערות

השפעת תוואי שטח קשה	מרחק הסתערות	סוג יחידה
גלגל 3ק6 והסר את הגבוהה	2ק6"	חייל רגלי
2ק6" וחייב לבצע בדיקת תוואי שטח מסוכן	2ק6"	אופנוע
גלגל 3ק6 והסר את הגבוהה	2ק6"	מהלך

## טבלת תאונות פשיטת עומק

קט	השפעה
1	תאונה נוראית! היחידה כולה מושמדת!
2-3	טעות במיקום. יריבך יכול להניח את היחידה בכל מקום על השולחן (כולל בתוך תוואי שטח קשה, שכמובן נחשב כמסוכן עבור יחידות פשיטת עומק!), במבנה פשיטת עומק תקף, אבל מבלי לגלגל עבור פיזור.
4-6	עיכוב. היחידה מוחזרת לעתודה. היא מתמקמת בתחילת תורך הבא. אם היחידה כל כך חסרת מזל שהמשחק מסתיים בעודה בעתודה, היא נחשבת כמושמדת.

## סדר כוחות מלאכים קודרים

### בלתזאר, מפקד הפלוגה

#### הרכב יחידה וציוד קרבי:

1 מפקד פלוגה חמוש באקדח ניתוך, חרב כוח, נשק משולב (אקדח פלזמה \ מנתץ), רימוני רסס ורימוני פצח.  
\*בלתזאר יש הילת ברזל שנותנת הצלת עמידות +4.

מנ	מי	כ	ח	פ	י	ה	מ	הצ
6	5	4	4	3	5	3	10	3+*

סוג יחידה וחוקים מיוחדים: רגלים, דמות, דמות עצמאית

### הספרן טורמיאל

#### הרכב יחידה וציוד קרבי:

1 ספרן חמוש באקדח ניתוך, חרב אוב, רימוני רסס ורימוני פצח.

מנ	מי	כ	ח	פ	י	ה	מ	הצ
5	4	4	4	2	4	2	10	3+

סוג יחידה וחוקים מיוחדים: רגלים, דמות, דמות עצמאית

### מחלקת רפאל: מחלקת טקטית

#### הרכב יחידה וציוד קרבי:

1 סמל מנוסה עם חרב מסור, אקדח פלזמה.  
1 נחת חלל עם תותח פלזמה, אקדח ניתוך.  
1 נחת חלל עם רובה פלזמה, אקדח ניתוך.  
7 נחתי חלל עם רובה ניתוך, אקדח ניתוך.  
לכל המודלים יש רימוני רסס ופצח.

מנ	מי	כ	ח	פ	י	ה	מ	הצ
4	4	4	4	1	4	2	9	3+
4	4	4	4	1	4	1	8	3+

סוג יחידה: רגלים. סמל רפאל: רגלים, דמות

### מחלקת ברכיאל: מחלקת מחסלי כנף מוות

#### הרכב יחידה וציוד קרבי:

1 סמל מחסל עם מנתץ סער וחרב כוח.  
1 מחסל עם תותח סער ואגרוף כוח.  
1 מחסל עם מנתץ סער ואגרוף מסור.  
2 מחסלים עם מנתץ סער ואגרוף כוח.  
\*שריון מחסלים הינו כבד כל כך, עד שלכל מודל שעוטה אותו יש הצלת עמידות +5.

מנ	מי	כ	ח	פ	י	ה	מ	הצ
4	4	4	4	1	4	2	9	2+*
4	4	4	4	1	4	2	9	2+*

סוג יחידה: רגלים. סמל ברכיאל: רגלים, דמות

### סיירת אריון: מחלקת אופנועי כנף עורב

#### הרכב יחידה וציוד קרבי:

1 סמל כנף עורב עם חרב מסור ורובה ניתוך כפול.  
1 אופנוען כנף עורב עם אקדח פלזמה ורובה ניתוך כפול.  
1 אופנוען כנף עורב עם אקדח ניתוך ורובה ניתוך כפול.  
לכל המודלים יש רימוני רסס ופצח.

מנ	מי	כ	ח	פ	י	ה	מ	הצ
4	4	4	5	1	4	2	9	3+
4	4	4	5	1	4	1	9	3+

סוג יחידה: אופנוע. סמל אריון: אופנוע, דמות

נשק	טווח	כוח	ח"ש	מאפיינים	נשק	טווח	כוח	ח"ש	מאפיינים
אגרוף כוח	-	x2	2	קרב קרוב, נשק מומחה, מגושם	נשק משולב	יכול לירות פעם במשחק כרובה פלזמה יכול לירות ללא הגבלה כרובה ניתוך			
אגרוף מסור	-	x2	2	קרב קרוב, שובר שריון, נשק מומחה, מגושם	נשק קרב קרוב	אוחז	-		קרב קרוב
אקדח ניתוך	12"	4	5	אקדח	רובה ניתוך	24"	4	5	ירי מהיר
אקדח פלזמה	12"	7	2	אקדח, מתחמם	רובה פלזמה	24"	7	2	ירי מהיר, מתחמם
חרב אוב	-	אוחז	3	קרב קרוב	רימון פצח	8"	6	-	סער 1
חרב כוח	-	אוחז	3	קרב קרוב	רימון רסס	8"	3	-	סער 1, פיצוץ
חרב מסור	-	אוחז	-	קרב קרוב	תותח סער	24"	6	4	כבד 4, מרטש
מנתץ סער	24"	4	5	סער 2	תותח פלזמה	36"	7	2	כבד 1, פיצוץ, מתחמם

## סדר כוחות נחתי התווה

### קראנון חסר המנות, אדון התווה

#### הרכב יחידה וציוד קרבי:

1 אדון תווה חמוש בחרב כוח, אקדח פלזמה, רימוני רסס ורימוני פצח.  
\*לקראנון יש הילת תהילה קודרת שנותנת הצלת עמידות +5.

מנ	מי	כ	ח	פ	י	ה	מ	הצ
6	5	4	4	3	5	3	10	3+*
קראנון חסר המנוח								

סוג יחידה וחוקים מיוחדים: רגלים, דמות, דמות עצמאית

### מורטיס מטאליקוס: בריון שאול

#### הרכב יחידה וציוד קרבי:

1 בריון שאול עם מולטי-ממיס ואגרופ כוח.

מנ	מי	כ	חזית	צד	אחור	י	ה	נק"ג
4	4	6	12	12	10	4	3	3
בריון שאול								

סוג יחידה וחוקים מיוחדים: רכב, מהלך

### מחריביו של דראזניץ': נבחרים

#### הרכב יחידה וציוד קרבי:

1 אלוף נבחר עם פטיש כוח, אקדח ניתוץ, רובה ניתוץ.  
1 נבחר עם טפרי ברק.  
1 נבחר עם גרזן כוח, אקדח ניתוץ, רובה ניתוץ.  
1 נבחר עם אגרופ כוח, אקדח ניתוץ, רובה ניתוץ.  
2 נבחרים עם נשק קרב קרוב, אקדח ניתוץ, רובה ניתוץ.  
לכל המודלים יש רימוני רסס ופצח.

מנ	מי	כ	ח	פ	י	ה	מ	הצ
4	4	4	4	1	4	2	9	3+
דראזניץ' נבחר								
4	4	4	4	1	4	2	9	3+

סוג יחידה: רגלים. דראזניץ': רגלים, דמות

### פלג אנארקוס: אנשי כת תווה

#### הרכב יחידה וציוד קרבי:

1 אלוף אנשי כת עם שני כלי נשק לקרב קרוב.  
1 איש כת עם להביור.  
8 אנשי כת עם נשקי קרב קרוב ואוטואקדחים.

מנ	מי	כ	ח	פ	י	ה	מ	הצ
3	3	3	3	1	3	2	8	6+
אנארקוס								
3	3	3	3	1	3	1	7	6+
איש כת								

סוג יחידה: רגלים. אנארקוס: רגלים, דמות

### פלג טטצ'באר: אנשי כת תווה

#### הרכב יחידה וציוד קרבי:

1 אלוף אנשי כת עם רובה ציד ונשק לקרב קרוב.  
1 איש כת עם מקלע סטאבר כבד.  
8 אנשי כת עם אוטורובים.

מנ	מי	כ	ח	פ	י	ה	מ	הצ
3	3	3	3	1	3	2	8	6+
טטצ'באר								
3	3	3	3	1	3	1	7	6+
איש כת								

סוג יחידה: רגלים. טטצ'באר: רגלים, דמות

נשק	טווח	כוח	ח"ש	מאפיינים	נשק	טווח	כוח	ח"ש	מאפיינים
אגרופ כוח	-	x2	2	קרב קרוב, נשק מומחה, מגושם	להביור	תבנית	4	5	סער 1
אוטואקדח	12"	3	-	אקדח	מולטי-ממיס	24"	8	1	כבד 1, ממיס
אוטורובה	24"	3	-	ירי מהיר	מקלע סטאבר	36"	4	6	כבד 3
אקדח ניתוץ	12"	4	5	אקדח	נשק קרב קרוב	-	אוחז	-	קרב קרוב
אקדח פלזמה	12"	7	2	אקדח, מתחמם	פטיש כוח	-	+2	4	קפא"פ, הולם
גרזן כוח	-	+1	2	קרב קרוב, מגושם	רובה ניתוץ	24"	4	5	ירי מהיר
חרב כוח	-	אוחז	3	קרב קרוב	רובה ציד	12"	4	-	סער 2
סופר ברק	-	אוחז	3	קרב קרוב, נשק מומחה, משע	רימון פצח	8"	6	-	סער 1
					רימון רסס	8"	3	-	סער 1, פיצוץ